



GUIDA PER LO STUDENTE SPETTATORE

Cortina Tofane Alpine Skiing Centre
CAL

INDICE

1. Prepararsi alla gara Paralimpica
2. Prima di partire
3. Come raggiungere la Venue
4. All'arrivo in Venue
5. Durante la gara Paralimpica
6. Sostenibilità

INTRODUZIONE

In questo documento sono disponibili **informazioni**,
indicazioni pratiche e consigli utili affinché la
partecipazione ai Giochi Olimpici e Paralimpici Invernali
risulti facile, gradevole e divertente

ATTENZIONE: le informazioni di questa pagina sono in
aggiornamento.
Consulta regolarmente il sito per non perdere le novità!



EDUCATION PROGRAMME

Di Milano Cortina 2026



L'Education Programme di Milano Cortina 2026 è un ciclo di iniziative nelle scuole e Università, con l'obiettivo di coinvolgere i più giovani nel percorso verso i Giochi Invernali del 2026, promuovendo **i valori dello sport**, incoraggiando la **pratica sportiva** e **offrendo esperienze e occasioni uniche** in grado di cambiare la vita.



SCHOOL TICKETS PROGRAMME



La partecipazione ai Giochi è il risultato di un percorso educativo costruito nel tempo attraverso Gen26 e i suoi progetti: un'occasione significativa, resa possibile dal lavoro svolto insieme, che oggi vi permette di vivere i Giochi Olimpici e Paralimpici in prima persona.

Obiettivo: favorire una partecipazione attiva e consapevole ai Giochi Olimpici e Paralimpici Invernali di Milano Cortina 2026

Destinatari: scuole primarie e secondarie di I e II grado.

Beneficiari: studenti, studentesse e docenti accompagnatori.

40.000 biglietti riservati allo School Tickets Programme, per specifiche Venue e sessioni:

20.000 biglietti per i Giochi Olimpici Invernali;

20.000 biglietti per i Giochi Paralimpici Invernali.

01.

PREPARARSI ALLA GARA PARALIMPICA

PREPARARSI ALL'EVENTO

Partecipare ai Giochi è anche un'importante esperienza educativa. Prima della visita, vi invitiamo ad approfondire i valori Olimpici e Paralimpici, le discipline sportive e il significato dei Giochi attraverso i progetti e i toolkit del Programma Education Gen26, come l'Olympic Value Education Programme (OVEP), l'mPOSSIBLE e la Winter Games Week.

Questi strumenti aiutano a esplorare temi come rispetto, inclusione, impegno, amicizia e fair play, permettendo di vivere le gare in modo più consapevole e coinvolgente, non solo come spettatori ma come parte attiva della comunità Olimpica e Paralimpica.

Scopri di più sul sito del [Programma Education Gen26](#)



INTRODUZIONE ALLA VENUE

TOFANE APLINE SKIING CENTER

Lo sci alpino Paralimpico femminile e maschile saranno protagonisti al **Tofane Alpine Skiing Centre**. Dopo il successo di Cortina 1956, dal 1993 è diventata tappa fissa della Coppa del mondo femminile nella discesa libera e nel super G.

Caratteristiche principali:

Con i suoi 2.560 metri di lunghezza e un dislivello di 750 metri, la pista Olympia delle Tofane è iconica e maestosa. Si parte con lo Schuss, un muro con una pendenza del 64 per cento dove si raggiunge la velocità massima, per poi affrontare il salto Duca d'Aosta e lanciarsi tra le sfide del Gran Curvone, porta simbolo della zona centrale, e l'impegnativo tratto dello Scarpadon.



SCOPRI LO SCI ALPINO PARALIMPICO

Lo **sci alpino Paralimpico** nasce nel secondo dopoguerra grazie ai veterani che, adattando stampelle e sci, crearono le prime attrezzature e le prime competizioni. Negli anni '60 si ampliarono le possibilità: nel 1969 ad Aspen fu avviato anche il primo programma per sciatori con disabilità visiva, e nel 1974 si tennero in Francia i primi Mondiali.

L'attrezzatura oggi comprende monosci, stabilizzatori e sistemi audio. Gli atleti seduti utilizzano monosci e stabilizzatori per mantenere equilibrio, mentre gli atleti con disabilità visiva seguono le guide tramite cuffie Bluetooth. Un sistema di correzione dei tempi permette a sportivi con disabilità diverse di gareggiare insieme.

Le competizioni prevedono cinque eventi e tre categorie: standing, sitting e vision impaired.



Scopri di più sul sito ufficiale: [Si alpino Paralimpico](#).

02.

PRIMA DI PARTIRE

INFORMAZIONI PRATICHE

BIGLIETTI: INFORMAZIONI PRATICHE

- Per visualizzare i biglietti, il docente accompagnatore deve scaricare l'app **Tickets Milano Cortina 2026**, accedere con il **proprio account** e **SCARICARE i biglietti sull'app**, utilizzando lo stesso indirizzo e-mail sul quale è stato ricevuto il link per la riscossione.
- Una volta **scaricati**, i **biglietti dell'intera classe** risultano disponibili **su un unico dispositivo** e possono essere consultati **anche in assenza di connessione Internet**.
- I **codici QR** dei biglietti diventano visibili **24 ore prima** dell'inizio della sessione.
- I biglietti sono **esclusivamente digitali** e devono essere presentati **tramite l'app Tickets Milano Cortina 2026** ai punti di controllo accessi.
- In caso di errore o difficoltà nel rinominare i biglietti nell'app con i nomi degli studenti, sarà sufficiente presentare una lista stampata con l'elenco degli studenti presenti.
- Per agevolare l'ingresso alla Venue, si raccomanda che sia il **docente accompagnatore** a mostrare i biglietti per l'intera classe. All'interno della Venue si raccomanda di sedersi nel posto indicato sul biglietto.
- In presenza di biglietti intestati a **persone con disabilità o con esigenze specifiche**, la persona interessata e l'eventuale accompagnatore sono invitati a **scaricare i biglietti su un secondo dispositivo** e a utilizzare la **corsia prioritaria**.

DOCUMENTI NECESSARI

Per assistere a una gara Olimpica durante Milano Cortina 2026, è necessario portare con sé un **documento di identità in corso di validità** o il **cartellino identificativo scolastico che riporti tutte le informazioni personali**.

Per chi porta il documento:

- Per i cittadini italiani: è sufficiente la carta d'identità valida per l'espatrio o il passaporto.
- Per i cittadini dell'Unione Europea: possono entrare in Italia con un documento d'identità valido o il passaporto.
- Per i cittadini extra-UE: devono avere un passaporto in corso di validità e, se richiesto, un visto di ingresso.

ORGANIZZA IL VIAGGIO CON ANTICIPO

Per garantire un'esperienza serena e ben organizzata, si consiglia di **pianificare l'arrivo a Cortina circa TRE ORE PRIMA dell'inizio della competizione.**

Il fattore tempo sarà fondamentale: è necessario prendere lo shuttle per raggiungere la gondola e, successivamente, effettuare i controlli di sicurezza, per poi proseguire a piedi per circa 20 minuti. **Per essere puntuali alla gara, è importante presentarsi ai controlli di sicurezza con un'ora e mezza di anticipo.**

Si richiede la presenza di **un docente accompagnatore ogni 15 studenti**, al fine di garantire una corretta gestione del gruppo.

Prima della partenza, i docenti accompagnatori sono invitati a **dedicare un breve momento informativo agli studenti**, illustrando le regole di comportamento, le tempistiche della giornata e cosa aspettarsi all'interno della Venue.

ABBIGLIAMENTO CONSIGLIATO

Si ricorda che le gare di **sci alpino paralimpico si svolgono all'aperto**. È quindi consigliato un **abbigliamento tecnico a strati**. Si raccomanda l'utilizzo di **scarponcini da montagna tecnici e impermeabili**, poiché è previsto un tratto da percorrere a piedi sulla neve. Non sono ammesse scarpe da ginnastica.

Le temperature a Cortina d'Ampezzo come in tutte le località di montagna possono cambiare repentinamente. **Si ricorda di controllare le previsioni meteo il giorno prima della gara e di prepararti con un abbigliamento adeguato.**

Negli ultimi anni le **temperature medie** esterne sono state di:

Minima: $-5^{\circ}\text{C} \approx 23^{\circ}\text{F}$

Massima: $3^{\circ}\text{C} \approx 37.4^{\circ}\text{F}$

PULLMAN PRIVATI: BUSFORFUN

Tutte le scuole selezionate tramite lo School Tickets Programme per assistere ai Giochi Olimpici e Paralimpici Invernali Milano Cortina 2026 potranno richiedere un preventivo personalizzato per il servizio di trasporto A/R in autobus verso la Venue della competizione assegnata. Per inoltrare la richiesta è necessario inviare una mail a **info@wethefun.com** indicando:

- **Oggetto: Richiesta preventivo bus MICO 2026 – Scuola XXX;**
- Numero partecipanti: minimo 35 pax per l'attivazione del servizio;
- Data e competizione assegnata: come da comunicazione ufficiale dell'Ente;
- Partenza: indirizzo completo e eventuali fermate intermedie;
- Arrivo: Venue della competizione, con riferimenti e orari;
- Esigenze particolari: ad esempio pedana per carrozzine o supporto alla mobilità ridotta;

Il **team BusForFun** fornirà una quotazione dedicata, le indicazioni su pagamento e orari di viaggio, oltre a tutte le istruzioni per raggiungere la Venue dal parcheggio assegnato.

PULLMAN PRIVATI: ALTRI OPERATORI

Le scuole che intendono muoversi con pullman organizzati da altri operatori dovranno **effettuare la prenotazione del parcheggio Acquabona Bus sulla piattaforma di Park&Ride dedicata**, selezionando la community Giochi Olimpici – Cortina d’Ampezzo oppure Giochi Paralimpici – Cortina d’Ampezzo, la sessione di competizione alla quale si intende partecipare, parcheggio e “Bus” come tipologia di veicolo. Il parcheggio è a pagamento, al costo di € 50,00.

DOVE ALLOGGIARE

Cortina d'Ampezzo e i territori limitrofi offrono una vasta gamma di strutture ricettive in grado di accogliere spettatori con diverse esigenze di comfort, budget e stile di soggiorno. Per andare a vedere le gare a Cortina si suggerisce di alloggiare:

- A Venezia, Treviso, Conegliano, Padova e Belluno per chi intende arrivare alle gare in treno o in auto
- A Longarone e in tutti i paesi del Cadore (Cortina, Pieve di Cadore, San Vito di Cadore, Borca di Cadore) per chi intende arrivare alle gare in auto o con il trasporto pubblico da sud
- In tutti i paesi della Val Pusteria (Brunico, Dobbiaco, San Candido) per chi intende arrivare alle gare in treno o in auto da nord

Per informazioni aggiornate sull'offerta ricettiva e turistica del territorio è possibile consultare:

Associazione Albergatori Cortina: info@hotels-cortina.com

03.

COME RAGGIUNGERE LA VENUE

COME RAGGIUNGERE LA VENUE

Durante il periodo dei Giochi, l'accesso a Cortina d'Ampezzo in auto sarà limitato, ad eccezione di alcune categorie autorizzate. [Visita la pagina Informazioni per le persone residenti per maggiori dettagli.](#)

Per raggiungere il Tofana Alpine skiing Center ti consigliamo questi percorsi:

In treno – Servizio Train & Ride

- Il treno sarà la soluzione ideale per arrivare a Cortina, con orari potenziati e prolungati in linea con le competizioni.

Se arriverai da **nord** (ad esempio dall'Austria o dalla Val Pusteria):

- potrai raggiungere in treno la stazione di Dobbiaco/Toblach
- da qui, sarà attivo un servizio navetta a pagamento fino al Cortina Sud Bus Terminal Spettatori
- il biglietto per la navetta potrà essere acquistato prossimamente sul sito Dolomiti Bus

Se arriverai da **sud** (ad esempio Venezia, Treviso, Padova):

- potrai raggiungere in treno la stazione di Ponte nelle Alpi-Polpet
- da qui, sarà attivo un servizio navetta a pagamento fino al Cortina Sud Bus Terminal Spettatori

COME RAGGIUNGERE LA VENUE

In bus – Trasporto pubblico locale

Questa soluzione è consigliata per chi alloggerà nei dintorni di Cortina.

Sarà possibile spostarsi utilizzando il servizio rinforzato della **linea 30 Calalzo – Cortina** e le linee urbane di Cortina che saranno anch'esse potenziate ed estese come orari di servizio.

Maggiori informazioni e biglietti per l'acquisto della linea 30 saranno disponibili sul sito Dolomiti Bus. Le linee urbane di Cortina saranno invece gratuite per tutti.

- **Da Cortina Ovest Bus Terminal Spettatori**, da cui partirà il servizio navetta gratuita *Tofane Shuttle* per Socrepes.
- Da Socrepes si proseguirà con una cabinovia e un tratto a piedi di circa 10 minuti (450 m) fino alla venue.

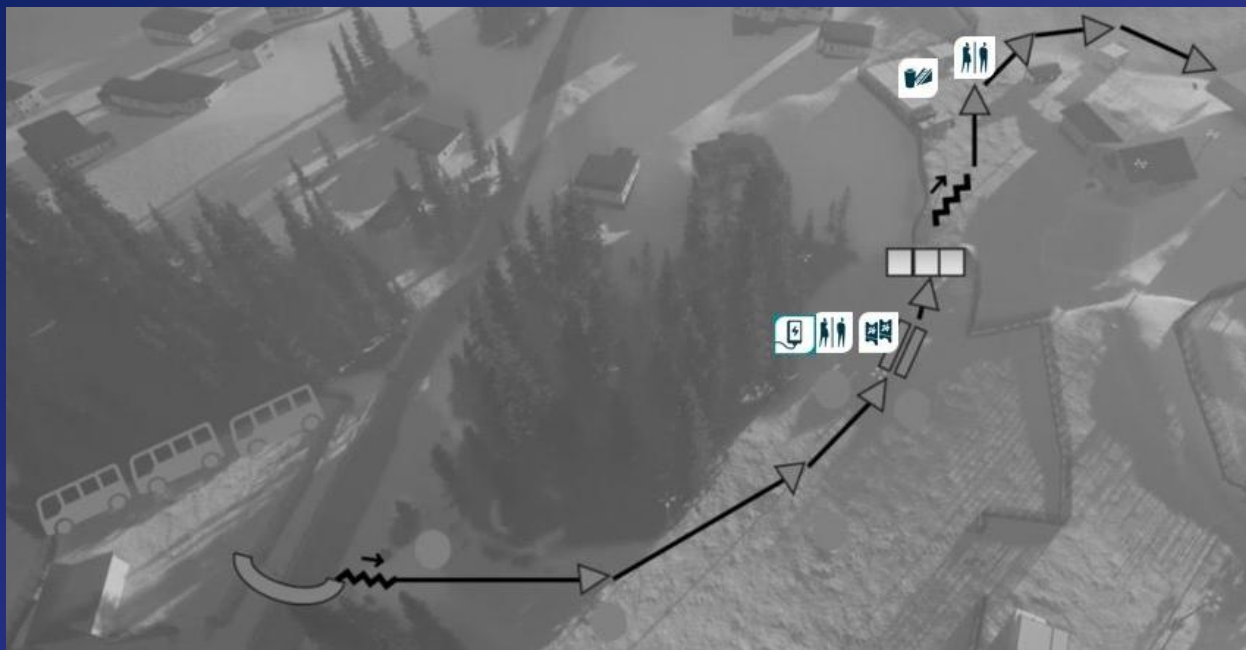
CHI ARRIVA CON I BUS PRIVATI

Arrivando in auto/pullman, le uscite autostradali per Cortina sono: provenendo da sud, l'A27-Belluno (72 km), e provenendo da nord, l'A22-Bressanone (87 km).

- Da Cortina dovrete arrivare **al parcheggio di SOCREPES EX MELONCINO**. Per chi arriva con i BUS in questo punto è **consentito solo il drop off delle scolaresche**. Una volta svuotato il pullman bisognerà andare a Parcheggiare ad Aquabona (P7)
- Dal parcheggio la classe attraverserà il ponte e arrivare davanti al PSA dove troverete i volontari ad accogliervi
- Seguiranno i controlli di sicurezza (oggetti non consentiti a PAG)
- Successivamente seguire le indicazioni dei volontari per andare a prendere la CABINOVIA (5 min)
- Seguirà una camminata a **piedi di circa 20 minuti** (450 m) fino alla venue. Si raccomanda le scarpe adatte per la camminata sulla neve.
- Per il **ritorno**, il bus può rientrare a Socrepes per recuperare il gruppo scolastico, concordando autonomamente l'orario in base alle proprie esigenze. Si segnala che il tragitto dalla venue a Socrepes richiede circa 30 minuti.

IL PERCORSO:

1.



2.



ACCESSIBILITÀ: DAL PARCHEGGIO ALLA VENUE

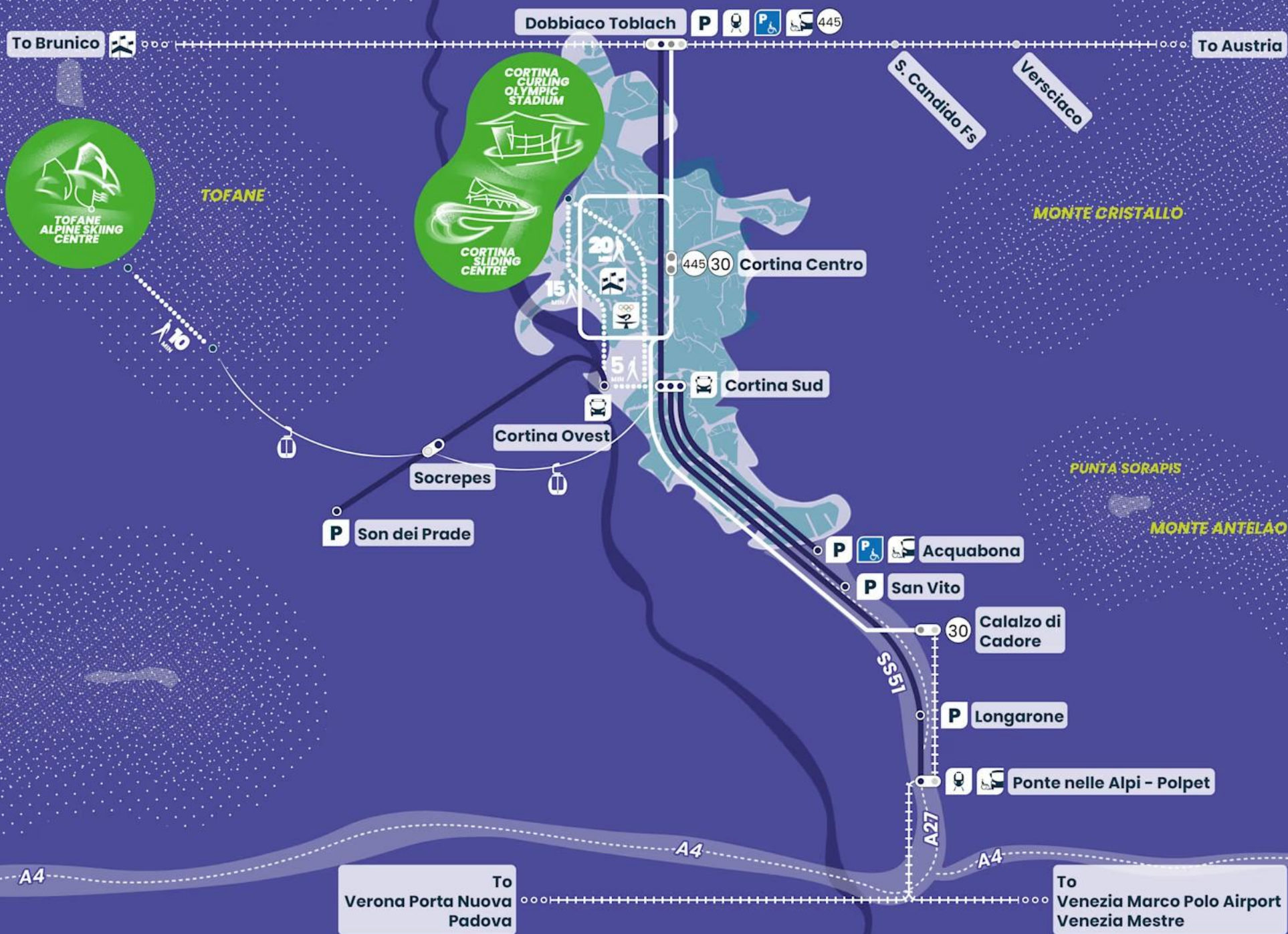


Dal punto drop-off a Socrepes alla venue:

- Nel caso nel gruppo siano presenti **studenti con mobilità ridotta o in carrozzina**, si prega di segnalarlo in anticipo, così da poter organizzare **uno shuttle accessibile dedicato per lo studente e un accompagnatore**, con partenza da Socrepes (punto drop-off) e arrivo diretto alla venue.
- **L'accompagnatore dovrà avere sul proprio dispositivo i due biglietti** (il proprio e quello dello studente), poiché il controllo verrà effettuato direttamente all'arrivo in venue e non insieme al resto del gruppo.

ACCESSIBILITÀ: DAL PARCHEGGIO ALLA VENUE

- Nel caso nel gruppo siano presenti studenti con necessità speciali che non siano in grado di affrontare la **camminata successiva alla risalita in gondola**, è richiesto di segnalarlo, così da poter organizzare gli spazi e definire un percorso alternativo per il loro accesso alla venue.
- **L'accompagnatore dovrà avere sul proprio dispositivo i due biglietti** (il proprio e quello dello studente), poiché il controllo verrà effettuato direttamente all'arrivo in venue e non insieme al resto del gruppo.
- Una volta raggiunto il parcheggio assieme al resto della classe, dei volontari accoglieranno il gruppo e indirizzeranno **verso una navetta dedicata**, che condurrà **direttamente alla venue**. Una volta arrivati, sarà possibile ricongiungersi con il resto della classe.



LEGENDA LEGEND

- Navetta Spettatori**
Spectator Shuttle
- Trasporto Pubblico Locale**
Local Public Transport
- Ferrovia**
Railway
- Percorsi Carrabili**
Vehicle Routes
- Bus Terminal Spettatori**
Spectator Bus Terminal
- Cabinovia**
Gondola
- Park & Ride**
Park & Ride
- Train & Ride**
Train & Ride
- Parcheggio riservato ai titolari di Biglietto per persone con disabilità**
Parking reserved for holders of a Ticket for people with disabilities
- Navetta Accessibile**
Servizio diretto per le Venues
Accessible Shuttle
Direct service to the Venues
- Braciare Olimpico**
Olympic Cauldron
- Fan Village**
Fan Village
- Tempo di Percorrenza**
Walking Distance

04.

ALL'ARRIVO IN VENUE

ACCESSO E FLUSSI

All'ingresso delle venue saranno effettuati **controlli di sicurezza**: si invita pertanto a collaborare con il personale addetto seguendo le indicazioni fornite.

All'interno della Venue saranno presenti i **Volontari e le Volontarie di Milano Cortina 2026, a disposizione per assistere il pubblico, fornire informazioni e guidare i flussi di accesso e i di spostamento all'interno della venue**. Si ricorda che all'ingresso i docenti si occuperanno della scansione dei biglietti per l'intero gruppo classe o gruppo scolastico. **In caso di necessità o emergenza, rivolgersi sempre al personale identificabile in divisa.**

Sono presenti servizi igienici accessibili conformi alla normativa vigente.

Pausa bagno e spostamenti: raccomandare che ogni gruppo resti sempre accompagnato e che i movimenti verso i servizi avvengano in modo controllato o accompagnato.

POLITICA DEL NON RIENTRO

ATTENZIONE!

Se un possessore di biglietto decide di lasciare il luogo dell'evento e/o uscire dalla venue di gara per qualsiasi motivo, **non sarà possibile ottenere un pass per il rientro.**

Solo in casi eccezionali (es. necessità mediche urgenti o emergenze personali qualificate), potrà essere autorizzato il rientro, previa valutazione del personale di Ticketing o Event Services di Milano Cortina 2026.

Le decisioni saranno valutate caso per caso dal personale autorizzato presente in Venue.

05.

DURANTE LA GARA PARALIMPICA

ALL'INTERNO DELLA VENUE

Gli studenti sono invitati a seguire le indicazioni dello staff e a rispettare le regole di comportamento.

Per motivi di sicurezza **è possibile** portare con sé solo quanto specificato di seguito:

- sostegni per la mobilità,
- ossigeno per uso medico,
- **borracce fino a 75cl (vuote e riempibili all'interno);**
- animali di assistenza,
- bandiere (solo dei paesi ammessi ai Giochi, senza riferimenti politici o etnici),
- zaini fino a 35L,
- ombrello piccolo pieghevole,
- fotocamera,
- medicine per uso personale.
- **Alle scolaresche è consentito portare solo snack o merendine confezionati e sigillati, possibilmente non brandizzati, all'interno della venue. Non sono ammessi panini o pasti preparati.**

COMPORTAMENTI E MATERIALI VIETATI

- Introdurre bagagli di grosse dimensioni che devono essere consegnati presso i depositi bagagli disponibili alle porte
- Introdurre o detenere armi, materiale esplosivo, materiale pirotecnico, fumogeni, razzi di segnalazione, pietre, coltelli o altri oggetti da punta o taglio
- Introdurre tutti gli altri oggetti atti ad offendere
- Introdurre o detenere sostanze stupefacenti, veleni, sostanze nocive, materiale infiammabile
- accedere e trattenersi in stato di ebbrezza o sotto l'effetto di sostanze stupefacenti
- Introdurre animali di qualsiasi genere e taglia, ad eccezione dei cani guida per ipovedenti e non vedenti delle unità cinofile delle Forze dell'Ordine
- Introdurre biciclette, skateboard, pattini, monopattini e overboard
- Introdurre droni e aeroplani telecomandati
- Introdurre qualsiasi tipo di cibo o bevande, sia non alcoliche che alcoliche
- Introdurre contenitori o bottiglie di vetro o di plastica (**sono consentite esclusivamente le borracce di metallo o di plastica, di capacità massima 75cl**)
- Introdurre deodoranti spray o prodotti chimici speciali per le pulizie

INTRATTENIMENTO PRIMA E DURANTE GARA

Dall'apertura dei cancelli spettatori e per tutta la durata dell'evento, all'interno delle venue sarà presente un **programma di intrattenimento pensato per coinvolgere il pubblico in attesa e durante le competizioni.**

Le attività potranno includere:

- musica e animazione dal vivo
- speaker ed emcee per il coinvolgimento del pubblico
- video e contenuti sul mondo Olimpico e Paralimpico
- interazioni con il pubblico in tribuna
- truccabimbi (face painting)
- apparizioni programmate delle mascotte
- momenti di intrattenimento dal vivo

Il programma dettagliato potrà variare in base alla venue e alla giornata di gara.



POSSIBILI VARIAZIONI DEL PROGRAMMA DI GARA

Le competizioni possono subire modifiche a causa di condizioni meteo, problemi tecnici, criticità della Venue o situazioni di sicurezza:

- 🕒 **Delay** (Ritardo): Gara non inizia all'orario previsto ma entro la stessa sessione.
- 👉 **Interruption** (Interruzione): Gara sospesa dopo l'inizio; può riprendere o essere rinviata/cancellata.
- 📅 **Postponement** (Rinvio): Gara spostata a una sessione successiva; nuovo orario inizialmente sconosciuto.
- ▶▶ **Advancement** (Anticipo): Gara anticipata per motivi organizzativi (es. meteo).
- ✖ **Cancellation** (Cancellazione): Gara non può essere riprogrammata prima della Cerimonia di chiusura; nessuna medaglia assegnata.

In caso si verifichi uno dei seguenti scenari, si raccomanda di attenersi alle indicazioni e agli aggiornamenti forniti dal personale competente e dai/dalle Volontari/e.

SUPPORTO E SERVIZI IN VENUE

Punto di ritrovo

Individua e comunica in anticipo un punto di raccolta (meeting point) da utilizzare in caso di smarrimento o emergenza.

Oggetti smarriti

In caso di smarrimento di oggetti personali, rivolgiti all'Info Booth.

Info Booth

All'interno della sede di gara, lo staff dell'Info Booth è a disposizione per fornire supporto e informazioni agli spettatori.

Modalità di pagamenti: all'interno delle Venue Olimpiche e Paralimpiche sono accettate esclusivamente:

- carte di credito o debito Visa
- contanti

Assicurati di aver individuate i punti di interssi sulla mappa a disposizione.

SERVIZI PER PERSONE CON DISABILITÀ

Sarà presente un punto informativo (Info Point) con personale a disposizione per l'accoglienza, informazione, supporto e orientamento, nel quale:

- Saranno a disposizione pannelli ad induzione magnetica per favorire la comunicazione con le persone che utilizzano protesi acustiche o impianto cocleare;
- Sarà inoltre possibile attivare una comunicazione con un'interprete in lingua dei segni italiana (a distanza). Per attivarla, presso l'Info Point sarà esposto un QR code: basterà scannerizzarlo per visualizzare sul proprio dispositivo l'interprete, che faciliterà la comunicazione;
- Saranno a disposizione **cuffie antirumore** per adulti e bambini;
- Saranno a disposizione cordini Girasole per "Disabilità Non visibili" (Hidden Disabilities Sunflower) per segnalare volontariamente comportamenti o esigenze comunicative specifiche, così da ricevere assistenza o attenzione appropriata;
- Saranno a disposizione **sedie a ruote** di cortesia per persone a ridotta mobilità.
- **Spazio di quiete** disponibile per una pausa in caso di sovrastimolazione; per raggiungerlo rivolgetevi all'Info Point o al personale di accoglienza.

06.

SOSTENIBILITÀ

COMPORTAMENTI PER UN EVENTO SOSTENIBILE

I Giochi Olimpici e Paralimpici di Milano Cortina 2026 promuovono un modello di evento attento all'ambiente, in cui anche il ruolo degli spettatori è fondamentale.

- I biglietti sono esclusivamente digitali: la stampa non è consentita.
- Utilizza il biglietto direttamente da smartphone o tablet per l'accesso alle sessioni di gara.
- Raggiungi la venue preferendo trasporti pubblici o condivisi, seguendo le indicazioni organizzative.
- Porta con te una borraccia riutilizzabile e limita l'uso di prodotti monouso.
- Rispetta gli spazi della venue e utilizza correttamente la raccolta differenziata.
- Vivi l'evento con attenzione e rispetto per l'ambiente naturale, sensibile ai cambiamenti climatici.

BUONE PRATICHE DI SOSTENIBILITÀ: AUTISTI BUS

- 1. Utilizzo di carburanti a basse emissioni:** quando possibile, si raccomanda ai conducenti di usare carburanti a basse emissioni come HVO o elettricità.
- 2. Buone pratiche di guida:** si raccomanda una guida regolare, con accelerazioni graduali, frenate dolci, velocità costante e riduzione dei tempi di motore acceso inutilmente.
- 3. Limitazione del motore al minimo:** si raccomanda che il motore non resti acceso oltre un minuto quando il veicolo è fermo – fino a 5 minuti solo all’avvio o dopo lunghi fermi.
- 4. Controllo dei materiali per gli sversamenti:** si raccomanda che all’inizio della giornata, i conducenti verifichino che il veicolo disponga del materiale necessario per gestire eventuali fuoriuscite (es. kit assorbente).
- 5. Rifornimento sicuro:** il rifornimento deve essere effettuato con attenzione e secondo buone pratiche ambientali per prevenire sversamenti di carburante.
- 6. Gestione di sversamenti o perdite:** si chiede che in caso di fuoriuscita, il conducente avvisi anche Fondazione Milano Cortina 2026. Dovranno poi essere adottate misure immediate e sicure: mettere in sicurezza l’area, fermare la perdita se possibile e contenere/pulire lo sversamento con materiali adeguati. I residui devono essere gestiti come rifiuti speciali.
- 7. Comportamento rispettoso:** i conducenti devono mantenere un comportamento sempre cortese e rispettoso verso tutti i partecipanti ai Giochi.

**THANK
YOU**



Worldwide Olympic and Paralympic Partners



Olympic and Paralympic Premium Partners



Olympic and Paralympic Partners



Olympic and Paralympic Sponsors



Official Supporters

AIRWEAVE KÄSSBOHRER ITALIA RGS EVENTS RIELLO UPS TECHNOALPIN TICKETONE TINEXTA INFOCERT VERSALIS

Official Hospitality Provider

ON LOCATION